



SIEPET: UMA PROPOSTA DE REMODELAGEM DE UM SISTEMA PARA NOVAS NECESSIDADES ACADÊMICAS

Gabriel SILVA MONTELES (UFMA) ¹

Graduando em Ciência da Computação

Eduardo ROGER SILVA NASCIMENTO (UFMA) ²

Graduando em Ciência da Computação

Diego DA SILVA OLIVEIRA (UFMA) ³

Graduando em Ciência da Computação

Vinícius AUGUSTO CARDOSO REIS (UFMA) ⁴

Graduando em Ciência da Computação

Geraldo BRAZ JÚNIOR (UFMA) ⁵

Doutor em Engenharia de Eletricidade

Introdução: O Programa de Educação Tutorial (PET) tem em seu escopo de desenvolvimento atividades de pesquisa, ensino e extensão que complementam a educação de seus alunos. Muitas dessas atividades resultam em criação de eventos abertos à comunidade acadêmica. Por sua vez, o gerenciamento destes eventos envolve inscrição, controle de frequência e emissão de certificados. Neste contexto, o PET Ciência da Computação (PETComp) desenvolveu o XSCERT, uma plataforma de eventos como forma de facilitar o gerenciamento de algumas atividades e aproximar os grupos PET da UFMA. Com o decorrer do tempo, novas necessidades surgiram, como a criação de sub-eventos dentro de um evento, eventos pagos e inscrições coletivas para eventos que possuem competições. De posse dessa necessidade, e também com o objetivo de criar uma proposta mais intuitiva e que possa ser compartilhada com os outros grupos, houve a iniciativa de reformular o antigo sistema de eventos do grupo. O sistema foi denominado de SIEPET (Sistema de Inscrições em Eventos do PET). **Objetivos:** O objetivo do sistema é fornecer uma plataforma para a criação de eventos pertencentes à comunidade acadêmica capaz de gerenciar inscrições e certificação em eventos de maneira simples, gratuita e objetiva. **Metodologia:** Nessa reformulação, foram incluídas novas funcionalidades ao sistema, como a criação de eventos pagos, sessões em um evento, inscrição sem a necessidade da criação de uma conta no sistema, inscrição coletiva em sub-eventos, uma nova interface e, por se tratar de uma nova forma de gerenciar um evento, toda a infraestrutura do sistema foi reconstruída incluindo módulos e banco de dados. As tecnologias empregadas no desenvolvimento do sistema foram: MySQL como gerenciador do banco de dados, devido a sua robustez e seu alto desempenho e PHP como linguagem server-side, que é rápida, de fácil utilização e muito empregada na Web. Na geração do arquivo PDF que contém o certificado, foi utilizada a classe do PHP TCPDF, de código aberto. Na autenticação através de código de barras, foi utilizado o Código QR. Sua alta capacidade de codificação de dados e a facilidade na geração e leitura pesaram muito na escolha. Para tornar



as páginas mais dinâmicas, boa parte da comunicação foi feita em JSON. Em relação aos pagamentos em eventos pagos, foi utilizado o PagSeguro. **Resultados:** Os principais resultados são notados através de uma plataforma que pode ser facilmente distribuída, coleciona funcionalidades presentes em plataformas robustas e pagas, gerencia as inscrições em eventos com inúmeras possibilidades e já testada durante dois eventos, VI EACOMP - Encontro acadêmico de computação, com aproximadamente 260 participantes e também no III MARAPET - Encontro maranhense dos PETs, com aproximadamente 200 participantes. **Considerações Finais:** A plataforma agora está sendo registrada para assim ser disponibilizada amplamente dentro da comunidade acadêmica dos grupos PET, facilitando o gerenciamento de diversos tipos de eventos e automatizando atividades que estes venham a desenvolver, seja no âmbito acadêmico em geral, seja voltada apenas aos próprios grupos PET.

Palavras-Chave: ENGENHARIA DE SOFTWARE; RECURSO; INTERFACE.

